

Primer encuentro de estudiantes de Ingeniería y Ciencias

Competencia de Diseño

Especialidad: Ingeniería Electrónica

“Auto seguidor”

Descripción

Diseñar un móvil automático con la capacidad de poder seguir una línea recta blanca de 5 cm. de ancho y 2 mts. de largo en el menor tiempo posible sin control remoto.

Características del Diseño

Alimentación: 9 volt. DC

Peso Máximo: 250 grs.

Dimensiones máximas: 10 cm de ancho, 20 cm de largo y 10 cm de alto.

Tiempo máximo para realizar el recorrido: 45 seg.

Pautas de Evaluación

- Cumplimiento estricto de las características de funcionamiento y de diseño. No podrá participar aquel que móvil que no cumpla con las características de diseño

- Repetitividad: se deberán realizar tres recorridos completos, se considerará recorrido completo a aquella trayectoria en donde el móvil en ningún momento deja de pisar la línea blanca correspondiente y el tiempo utilizado sea menor a 45 segundos. Se permitirán como máximo hasta 5 intentos.

- Tiempo Empleado: Aquel que realice los tres recorridos completos se tomará el promedio de los tiempos utilizados para sacar el tiempo de recorrido realizado y obtener un orden en la competencia.

En caso de empate se tomará como ganador aquel participante que haya logrado el menor tiempo en un recorrido. De subsistir el empate se tomará ganador el que haya cumplido los tres recorridos completos en la menor cantidad de intentos. De subsistir el empate se considerará el orden de la competencia a partir del mayor peso de los vehículos.

Se otorgará el siguiente puntaje:

Primero: 10 puntos.

Segundo: 8 puntos.

Tercero: 6 puntos.

- Originalidad: Se aplicará un puntaje de 1 a 10

- Presentación: Se aplicará un puntaje de 1 a 10

El puntaje final será la suma entre el puntaje obtenido por la competencia, el puntaje obtenido por originalidad y por presentación.